

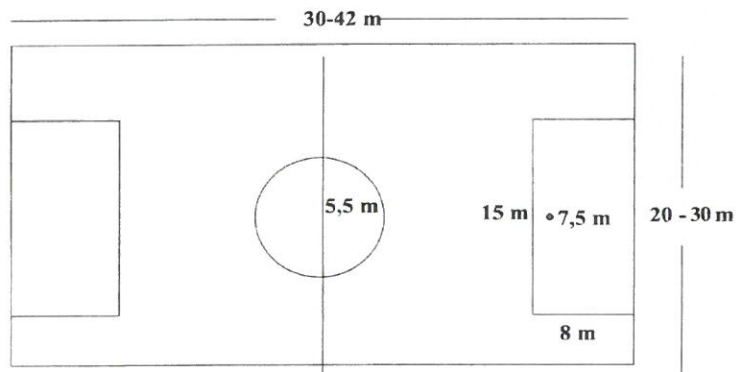
Sarja	Liiga / Ykkönen	Pelimuoto	Alustava Pelipäivä	Pallo	Kenttä max	Peliaika	Ottelut	Maalipotku/heitto	PAITSIO Paitsioalue 8v8/7v7 =ON 5v5 EI	Vetäytymiskäytäntö	Sivurajat	Palautussääntö
E11/P2007	liiga	8v8 (**7v7)	Ma	4	60m x 40m	2 x 25min (peli-ilta 2x15min)	yksittäiset (peli-ilta?)	Maalipotku	On / Alue	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
E11/P2007	Ykkönen	5v5 (*8v8/7v7)	Ti	4	40m x 30m	2 x 25min (peli-ilta 2x15min)	yksittäiset (peli-ilta?)	Maalipotku	8v8 K, 5v5 EI	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
E10/P2008	liiga	8v8 (**7v7)	Ma	4	60m x 40m	2 x 25min (peli-ilta 2x15min)	yksittäiset (peli-ilta?)	Maalipotku	On / Alue	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
E10/P2008	Ykkönen	5v5	Ti	4	40m x 30m	2 x 15min	Peli-ilta (3-4 jouk)	Maalipotku	Ei	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
F9/P2009	liiga	5v5	Ti	3	40m x 30m	2 x 15min	Peli-ilta (3-4 jouk)	Maaliheitto	Ei	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
F9/P2009	Ykkönen	5v5	Ke	3	40m x 30m	2 x 15min	Peli-ilta (3-4 jouk)	Maaliheitto	Ei	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
F8/P2010	liiga	5v5	Ti	3	40m x 30m	2 x 15min	Peli-ilta (3-4 jouk)	Maaliheitto	Ei	Ei	Kuljetus	1. Hyväksytään
F8/P2010	Ykkönen	5v5	Ke	3	40m x 30m	2 x 15min	Peli-ilta (3-4 jouk)	Maaliheitto	Ei	Ei	Kuljetus	1. Hyväksytään
G7/P2011	liiga	5v5	Ke	3	40m x 30m	2 x 15min	Peli-ilta (3-4 jouk)	Maaliheitto	Ei	ON	Kuljetus	1. Hyväksytään
G7/P2011	Ykkönen	5v5	To	3	40m x 30m	2 x 15min	Peli-ilta (3-4 jouk)	Maaliheitto	Ei	ON	Kuljetus	1. Hyväksytään
G6/P2012	liiga	5v5	Ke	3	30m x 20m	2 x 15min	Peli-ilta (3-4 jouk)	Maaliheitto	Ei	ON	Kuljetus	Sallitaan
G6/P2012	Ykkönen	5v5	To	3	30m x 20m	2 x 15min	Peli-ilta (3-4 jouk)	Maaliheitto	Ei	ON	Kuljetus	Sallitaan

* **E11/P2007 Ykkönen 5v5 (*8v8/7v7)** Sarja pelataan lähtökohtaisesti 5v5 pelinä, mutta mikäli molemmille joukkueille sopii, niin pelit voidaan pelata myös 8v8 tai 7v7

** **P2007 ja LIIGA 8v8 (**7v7)** Sarja pelataan lähtökohtaisesti 8v8 yksittäisinä pelinä, mutta jos toisella on vain 7 pelaajaa niin pelataan 7v7. Myös 3 joukk peli-illat mahdollisia

Muutokset mahdollisia, välillä pakollisia!

5 v 5



8 v 8

